Структура БД сервера.

**Таблица lock**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Название столбца*** | ***Тип*** | ***Комментарий*** |
| Id | TEXT | IP-адрес замка |
| Alive | TEXT | В сети замок? Значения YES, NO |
| Status | TEXT | Открыт или закрыт замок. Допустимые значения OPEN и CLOSE |

**Таблица term**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Название столбца*** | ***Тип*** | ***Комментарий*** |
| Id | TEXT | IP-адрес терминала |
| Alive | TEXT | В сети терминал? Значения YES, NO |
| Hack\_Status | TEXT | Состояние взлома терминала. Допустимые значения YES, NO |
| Lock\_Status | TEXT | Состояние блокировки терминала. Допустимые значения YES, NO |
| Operation | TEXT | Заявленная терминалом последняя операция. Допустимые значения:  LOCK, LEVEL |
| Result | TEXT | Результат обработки последней операции от терминала. Допустимые значения:  SUCCESS, ABEND |
| Menulist | TEXT | Разделенные через запятую пункты меню терминала после взлома. Через запятую любое подмножество из цифр 1,2,3 - 1 - открыть замок, 2 - понизить уровень тревоги базы, 3 - показать игровой текст. |
| Id\_lock | TEXT | IP-адрес замка, связанного с терминалом. |
| Msg\_head | TEXT | Заголовок игрового текста терминала. |
| Msg\_body | TEXT | Сам игровой текст |

Таблица base

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Название столбца*** | ***Тип*** | ***Комментарий*** |
| Current\_status | TEXT | Текущий цветовой статус базы. Допустимые значения: white, blue, lightblue, green,  yellow, red, black |

Таблица dict

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Название столбца*** | ***Тип*** | ***Комментарий*** |
| Id | INTEGER | Индекс (номер) цветового статуса. 0..6 |
| Color | TEXT | Цветовой статус базы. Допустимые значения: white, blue, lightblue, green,  yellow, red, black |
| RusColor | TEXT | Название цвета по-русски для отображения в Unicode |
| FontColor | TEXT | Цвет шрифта при заданном фоне |